

**ROMÂNIA**  
**JUDEȚUL SUCEAVA**  
**COMUNA BOSANCI**  
**CONSILIUL LOCAL**

**HOTĂRÂRE**

**Nr. 20 din 24.02.2023**

**privind actualizarea regulamentului de organizare și funcționare și a caietului de sarcini aferente „Serviciul Local de Salubritate Bosanci”**

**Analizând temeiurile juridice, respectiv :**

- prevederile Legii serviciului de salubritate a localităților nr. 101/2006, cu modificările și completările ulterioare;
- prevederile Legii nr. 51 din 08 martie 2006 a serviciilor comunitare de utilități publice, cu modificările și completările ulterioare;
- prevederile Legii nr. 52/2003 privind transparența decizională în administrația publică, republicată
- prevederile Legii nr. 24/2000 privind Normele de tehnică legislativă pentru elaborarea actelor normative, republicată

**Luând act de :**

- referatul de aprobare prezentat de primarul comunei Bosanci , înregistrat cu nr. 1503/17.02.2023;
- raportul compartimentului de resort , înregistrat cu nr. 1504/17.02.2023;
- avizul comisiei de specialitate din cadrul consiliului local înregistrat sub nr. 1913 din 24.02.2023;

În temeiul prevederilor art. 196 alin.1) lit. a), și ale art. 129 alin.(4) lit. d) din Ordonanța de Urgență nr. 57/ 2019 privind Codul administrativ;

**Consiliul Local al comunei Bosanci, județul Suceava**

adoptă prezenta hotărâre :

**Art. 1** – Se actualizează Regulamentul de organizare și funcționare a „Serviciului Local de Salubritate Bosanci”, conform anexei nr. 1 la prezenta hotărâre

**Art. 2** - Se actualizează caietul de sarcini al „Serviciului Local de Salubritate Bosanci”, conform anexei nr. 2 la prezenta hotărâre

**Art. 3** - Secretarul general al comunei Bosanci, va asigura comunicarea prezentei hotărâri către primarul comunei, Serviciul Local de salubritate Bosanci, Instituției Prefectului -Județul Suceava, și tuturor instituțiilor și persoanelor interesate.

**Președinte de ședință,**  
**Vasile BLÎNDU**

**Contrasemnează pentru legalitate**  
**Pentru Secretarul general al U.A.T.**  
**Comuna Bosanci**  
**Zamfir BIVOL**

